

虎牙 Berry SDK

iOS版本接入文档

1 概述

1.1 注意事项

虎牙游戏sdk采用iOS11系统以上才具备的录屏能力，在iOS11以上系统才能使用。

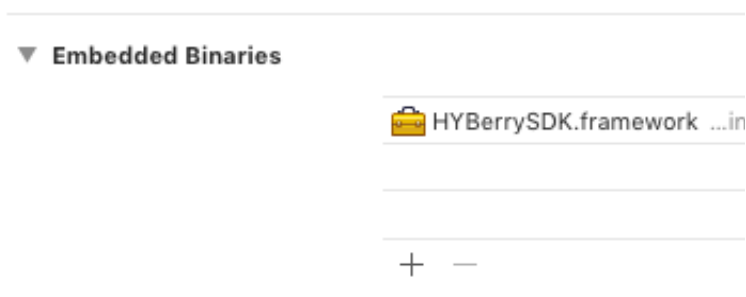
1.2 准备事项

开发者在接入sdk之前，请联系虎牙游戏SDK相关人员获取游戏品类id/appId/appSecretKey。

2 接入SDK

2.1 导入动态库

将HYBerrySDK.framework文件添加到项目里面，并且目标工程的General下的Embedded Binaries 添加 HYBerrySDK.framework



2.2 添加权限声明

1. 目标工程info添加权限声明

Privacy - Camera Usage Description	↕	String	需要使用你的摄像头
Privacy - Location Usage Description	↕	String	需要使用你的地理位置
Privacy - Microphone Usage Description	↕	String	需要使用你的麦克风

2. 目标工程info添加使用HTTP配置

▼ App Transport Security Settings	↕	Dictionary	(1 item)
Allow Arbitrary Loads	↕	Boolean	YES

3. 目标工程info添加虎牙直播app白名单yykiwi

▼ LSApplicationQueriesSchemes	↕	Array	(1 item)
Item 0	+ -	String	yykiwi

4. 目标工程info设置APP语言为中文

Localization native development region	↕	String	China
--	---	--------	-------

5.目标工程Build Settings 设置Enable Bitcode为NO

2.3 添加bundle文件

将berryBundle.bundle文件添加到项目里

3.接入示例

```
#import "ViewController.h"
#import <HYBerrySDK/livecommon.h>

@interface ViewController ()

@end

@implementation ViewController

- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];

    if ([[livecommon shareLive]]) {
        HYLiveSdkConfig *config = [HYLiveSdkConfig configWithGameId:2336
                                                                    appId:@"5128"
                                                                    appKey:@"646cc5c45389e7855f9f379889ae9934"];
        [[livecommon shareLive] setupWithLiveConfig:config];
        [[livecommon shareLive] showInView:self.view needRecommend:YES];
    }
}
```