

Huya Berry SDK

Unity 接入文档

概述

虎牙 Berry SDK 主要提供一套游戏直播技术的解决方案，接入方只需调用 SDK 提供的接口就可以实现游戏直播功能，并拥有很高的可重用性。另外，虎牙 Berry SDK 提供丰富的互动方式，如弹幕，礼物等，增强主播和粉丝之间的联系和互动。

系统支持

Android 5.0 及以上

iOS 11 及以上（目前苹果只有 iOS 11 系统以上才具备录屏功能）

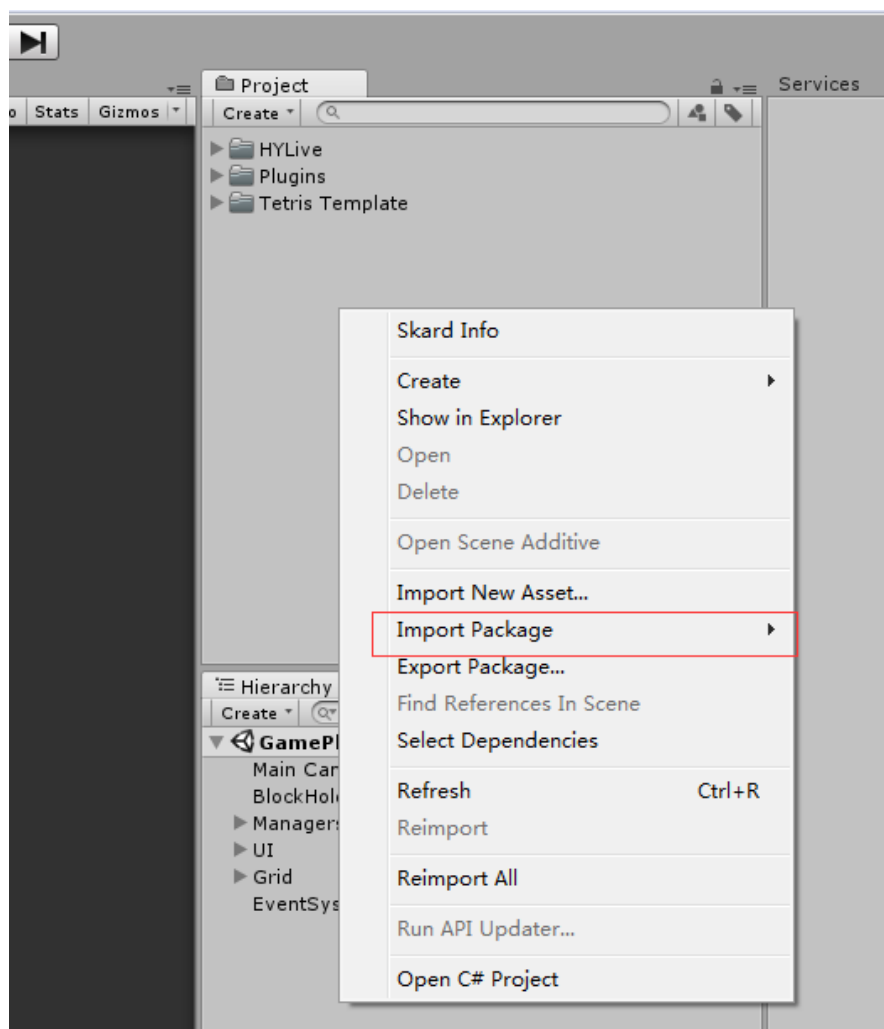
准备事项

接入 SDK 前请联系虎牙游戏 SDK 相关商务人员获取游戏品类 ID/AppID/AppSecretKey

Unity 插件 Demo 版本要求

Unity 5.6.5 P3 以上版本（如果是以下版本，可以用低版本新建测试项目将代码 Copy 到对应目录）

如何将 UnityPackage 导入项目



右键你的 Project 空白处，选择 Import Package 就能将 SDK 导入到你的项目；

API

SDK 初始化配置信息（包括上面 AppID、AppSecretKey 等信息）

`HYLiveConfig`

SDK 初始化接口

```
public abstract void initHYLiveSDK (HYLiveConfig hyLiveConfig);
```

打开直播 SDK 接口

```
public abstract void openHYLiveSDK (enLandscapeType landscapeType, bool  
    smallwindow);
```

切换横竖屏接口

```
public abstract void changeLandscapeHYLiveSDK (enLandscapeType landscap  
    eType);
```

退出 SDK 接口

```
public abstract void exitHYLiveSDK ();
```